* **チーム：　Ｅチーム**
* **ゲームタイトル：**SANDROP
* **ゲームの概要：「叩いて、はさんで、落とす」**

**シンプルな操作でアクションを楽しんでもらう**

出てくる敵をハンマーを振ることによって出現する練成陣で挟んでパネルごと敵を落とすゲーム

* **ゲームの操作説明：**

左スティック：選択カーソル、プレイヤーキャラクターの移動

Aボタン：ハンマーを振る/選択の決定

Bボタン：練成陣キャンセル/選択のキャンセル

Xボタン：アイテムの使用

STARTボタン：一時停止

* **制作での反省点：**

データの形式やファイル名等に気を使って他の分野の人にデータを渡せなかった。

指示書、仕様書の完成が遅れて全体の作業にも影響が出てしまった。

他の分野の進行状況を把握してなかった。（自分の仕事以外にも気を使う必要がある）

プレゼンの練習はもっと早く計画的にやるべき。

プログラムの結合作業をこまめに余裕持ってできなかった。

納品日の締め切り時間に間に合わなかった。

* **後輩へのアドバイス：**

テクスチャのサイズには気をつけましょう。

全体の進行状況は一人が把握していてもしょうがない。ほうれんそうはしっかり！

どんな作業も早めにやる、という意識を持つだけで大分違う。

チャットだけで会議するのではなく直接会って話し合ったほうがよい。

授業時間外でもチームの人とは積極的に交流しましょう。